

Närstående till personer med spelproblem

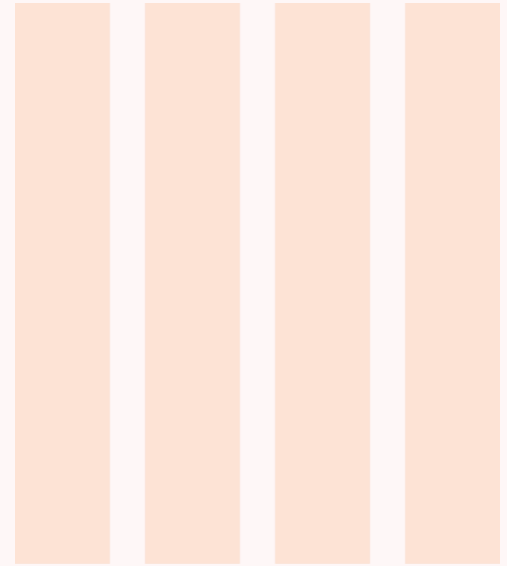
Spelproblem i Sverige – dagsläge och framåtblick
Stockholm 20-21 november 2023

Johan Svensson (CAN/SU)

David Forsström (UU)

Erica Sundin (CAN/KI)

Institutionen för folkhälsovetenskap
CHESS | SoRAD
CHESS är ett samarbete med Karolinska Institutet



Syfte:

Undersöka förekomst av närstående till spelare och deras hälsa och substansbruk.

Data

Vanor och Konsekvenser:

Insamlat år: 2013, 2017 och 2021 (enda året då spelfrågor ställts).

Materialet 2021

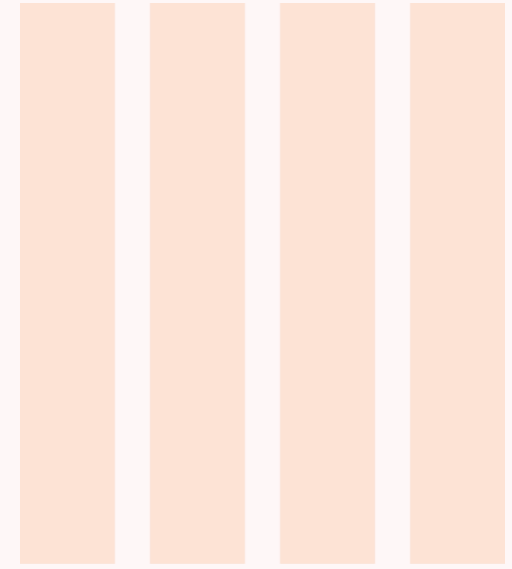
Pappers och webbenkät

Urval om 27 000 individer folkbokförda i Sverige

Åldrar: 17-84 år

Bortfallet: 63,2%

Resultaten är viktade på kön och ålder för att ge en bättre representativitet



Närståendes uppfattning om personer i deras omgivning som spelar för mycket.

Finns det personer i ditt liv eller i din omgivning som du anser spelat för mycket på spel där det satsas pengar, under de senaste 12 månaderna?

Andelen (%) som uppger att det finns personer i sin omgivning som spelar för mycket.

	Män (n=4879)	Kvinnor (n=4771)	Samtliga (n=9675)
Totalt	5,9*	4,9	5,5
Åldersgrupper*			
17–29	1,9	1,6	1,7
30–49	2,5	1,9	2,2
50–64	1,1	1,0	1,0
65–84	0,6	0,5	0,5

Ca 25% Alkohol

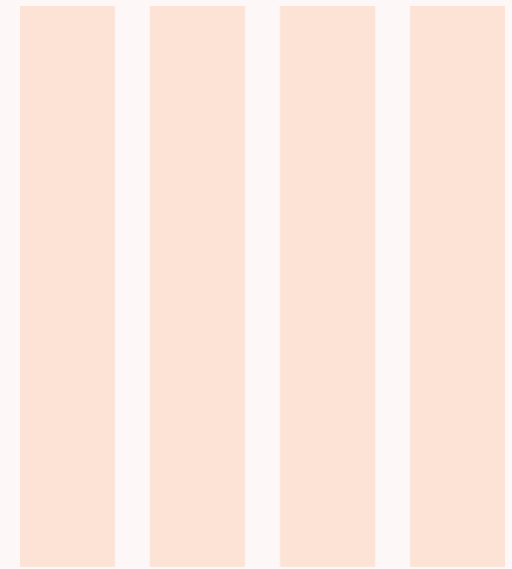
*p<0,05.

Andel (%) som anger att det finns personer i sin omgivning som spelar för mycket uppdelat på kön och relation till personen som spelar för mycket

Relation	Män (n=293)	Kvinnor (n=237)	Totalt (n=530)
Partner	3,5*	15,0	18,5
Familj	16,0*	21,4	37,5
Vän	35,8*	11,0	46,6

*p<0,05

Närstående och deras hälsa och substansbruk



Hälsa och substansbruk hos närstående (till personer som spelar för mycket). (RR, kontrollerat för sociodemografiska variabler.)

	Närstående:	RR
Allmän hälsa	Sämre	0,7*
Alkohol		
- Konsumenter	Ingen skillnad	-
- Intensivkonsumenter	Mer benägna	1,62*
Rökning		
Dagligen eller då och då	Mer benägna	1,65*
Cannabisbruk		
Senaste 12 mån	Mer benägna	1,75*
Läkemedel (utan förskr.)		
Senaste 12 mån	Mer benägna	1,44*

*p<0,05.

Spelande bland närstående (till personer som spelar för mycket). (RR, kontrollerat för sociodemografiska variabler.)

	Närstående:	RR
Spelat	Vanligare	1,44*
PGSI		
Viss risk	Vanligare	2.4*
Förhöjd risk	Ingen skillnad	
Spelproblem	Vanligare	5,49*

*p<0,05.

Sammanfattning

- 6% av befolkningen rapporterar att de har någon person i sin omgivning som de anser spelar för mycket.
- Män rapporterar fler närstående än kvinnor (vänner)
- Kvinnors närstående är framförallt i familjen (partner och familjemedlem)

Sammanfattning (forts)

Närstående till spelare rapporterar:

- Sämre hälsa
- Mer benägna att intensivkonsumera alkohol
- Mer benägna till cannabisbruk
- Mer benägna att använda läkemedel utan läkares föreskrivning
- Spelar mer och är mer benägna att ha spelproblem

Begränsningar

- Stort bortfall (63%)

Studien är ett tvärsnitt varför vi inte kan uttala oss om orsaker. Är det att vara närstående som orsaker resultaten, eller annat/andra orsaker?

- Framtida studier

Planerar studier som inbegriper registerdata, vilka ger möjligheter att skapa en tidsordning.



Tack för uppmärksamheten!

Kontakt: johan.svensson@can.se